

# JOURNÉE DE LA RÉGIONALE

APMEP ÎLE-DE-FRANCE



**Samedi 17 novembre 2018**

**Institut Henri Poincaré – Amphi Hermite**

11, rue Pierre-et-Marie-Curie – PARIS 5<sup>e</sup>

*Ouvert à tous sans inscription*

## *Des jeux en cours de mathématiques*

### Programme de la matinée

- 9 h 45 : Accueil autour d'un café
- 10 h – 12 h : **Atelier animé par le groupe Jeux de l'APMEP, Céline Fauvinet et Guillaume Delon**

"Le jeu est un moyen ludique d'aborder différentes notions mathématiques et/ou de les consolider.

Nous vous présenterons différents jeux utilisables en classe soit pour introduire de nouvelles notions, soit pour travailler des contenus déjà familiers. Nous nous attarderons en particulier sur les cycles 3 et 4 ainsi que le lycée mais nous pourrons vous proposer quelques activités pour le cycle 2.

Nous essaierons de vous montrer que la pratique du jeu a toute sa place dans une classe de mathématiques et qu'elle n'est pas une perte de temps puisque de nombreuses notions des programmes peuvent être travaillées par ce moyen. Le jeu est un moyen comme un autre de débattre et d'argumenter, il accompagne au raisonnement, permet l'entraînement et détourne la situation d'échec.

Le jeu est un réel levier pour mettre en activité des élèves parfois réticents face aux mathématiques et développer une nouvelle relation à la discipline."

### Repas offert par le comité de la Régionale

### Programme de l'après - midi

- 13 h 30 - 14 h : **Assemblée générale**
- 14 h - 15 h 30 : **Conférence: Enseigner les mathématiques par le jeu**  
**Nicolas Pelay**, Docteur en didactique des mathématiques, Président de Plaisir Maths

Pourquoi et comment utiliser le jeu en classe de mathématiques? Ce sont les questions que se posent les enseignants qui apportent une dimension ludique dans leur classe et que Nicolas Pelay abordera sous un angle didactique au cours d'une conférence mêlant jeu et exposé.

Docteur en didactique des mathématiques, ses recherches portent sur l'apprentissage ludique des mathématiques. Il montrera l'aspect pratique de certains concepts théoriques et comment ceux-ci ont été utilisés dans la conception de l'Atelier des potions, un jeu développé par des enseignants et des chercheurs de Plaisir Maths pour l'apprentissage des fractions à l'école primaire et au collège.

- 15 h 30 - 16 h : **Echanges avec le conférencier**