Chasse à Thalès: Jouez avec les maths

Matériel: Support de jeu, 9 jetons (3 par couleur), un dé

Règles du jeu: Deux à trois joueurs

Chaque joueur a trois jetons. Chaque joueur, à son tour, lance le dé. Le joueur qui commence a le plus grand nombre correspondant aux points sur la face du dé, le suivant est celui qui obtient le nombre en dessous du premier et au dessus du troisième.

Le premier joueur lance le dé, il place son pion sur le coin du triangle correspondant à la case de départ et fait avancer son pion sur les petits triangles en couleur autant de fois qu'il a de points sur la face tirée du dé. Par exemple, s'il tire 3, il avance de trois pas, les pas sont repérés par des triangles en couleur. Le deuxième joueur lance le dé à son tour et avance d'autant de pas qu'indique le nombre de points de la face tirée. Trois cas peuvent se produire: 1) il a le même nombre de points que le premier, son jeton va se superposer avec celui du premier joueur, si le premier joueur s'en aperçoit et crie "points confondus", il prend les deux jetons, si le deuxième joueur devance le premier et dit "points confondus", c'est lui qui prend les deux jetons.

2) le nombre obtenu n'est pas égal au nombre du premier joueur, le jeton sera placé avant ou après le jeton du joueur précédent. Deux cas possibles:

- La case où doit se poser le jeton est sur une parallèle à un côté du triangle support du jeu sur laquelle se trouve le jeton du premier joueur, si ce dernier compte plus vite et prévoit la position du jeton de son adversaire, il crie "Thalès repéré" et prend les deux jetons, si c'est le deuxième qui prévoit une situation de Thalès et dit "Thalès" avant ou pendant qu'il pose son jeton, il prend alors son jeton et celui de son adversaire.

- le jeton à poser par le deuxièmes joueur est quelconque et rien ne se passe, le jeu continue.

Le troisième joueur joue avec les mêmes règles. Si son jeton est confondu avec celui du premier joueur, c'est au premier joueur de dire "confondu" et la bataille se fait entre ces deux joueurs, même chose en cas de situation de Thalès. Si ce sont les jetons des joueurs 2 et 3 qui sont confondus ou en situation de Thalès, alors la bataille se fait entre les joueurs 2 et 3.

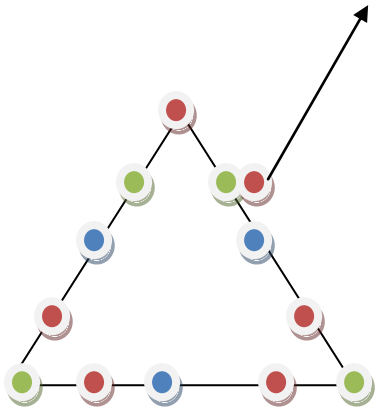
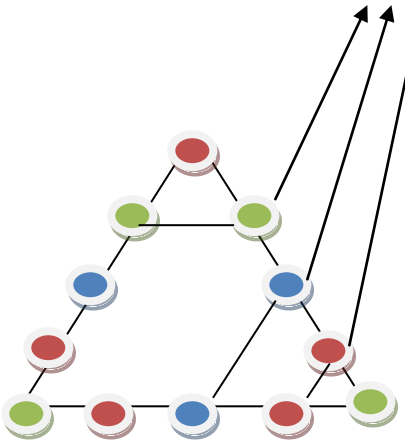
On peut jouer avec 2 ou 3 jetons à la fois

Le jeu s'arrête quand deux joueurs n'ont plus de jetons pour jouer et le gagnant est celui qui le plus de jetons.

Attention!

Un jeton gagné ne peut être rejoué même s'il appartient au joueur.

Exemple de pions confondus:



Exemple de pions en situation de Thalès