



Jouons les maths ...
à plusieurs

Jeux et détournements ...



De Timeline ...

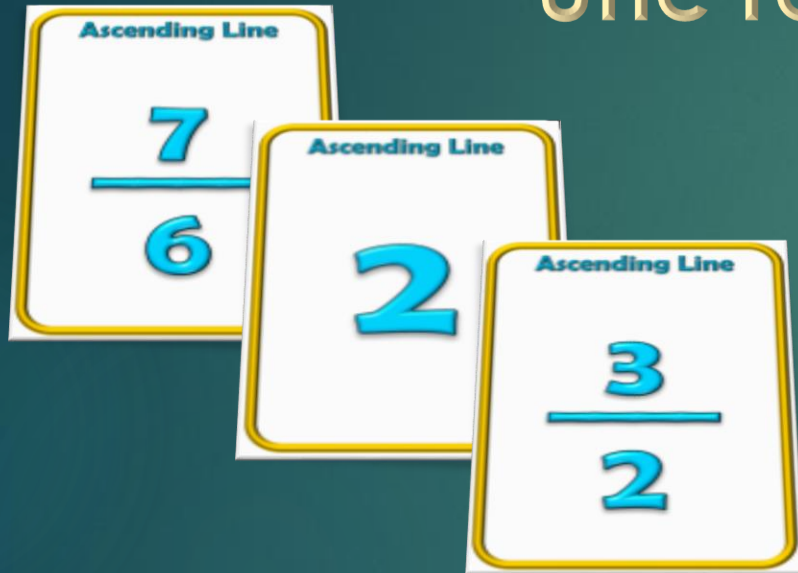


à ...

Ascending line.

Un matériel simple ...

Une règle un peu détournée ...



JEU MATHÉMATIQUE

Ascending Line

MATÉRIEL :

Un jeu de 72 cartes.

BUT DU JEU :

Etre le premier joueur à ne plus avoir de cartes.

INSTALLATION :

1. Les joueurs s'installent autour de l'aire de jeux.
2. Le moins fort en calcul mental est déclaré premier joueur parmi vous va assumer pour commencer le premier ?
3. On mélange les cartes.
4. Chaque joueur reçoit le nombre de cartes indiqués ci-après :
de 2 à 3 joueurs : 8 cartes ; de 4 à 5 joueurs : 6 cartes ;
de 6 à 8 joueurs : 4 cartes.
Il les place devant lui.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Les joueurs jouent chacun à leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur doit poser l'un de ses cartes à côté de la carte initiale (celle posée au centre de l'aire de jeu pendant l'installation).

- S'il estime que le nombre écrit sur sa carte est inférieur à celui de la carte initiale, il pose sa carte à gauche de cette dernière.
- S'il estime que le nombre écrit sur sa carte est supérieur à celui de la carte initiale, il pose sa carte à droite de cette dernière.
- Si la carte est bien placée on la laisse ainsi positionnée. C'est au joueur ayant placé la carte de convaincre qu'il ne s'est pas trompé.
- Si la carte est mal placée, on la range dans la boîte de jeux. Le joueur doit alors piocher la première carte du paquet et la placer au côté de ses autres cartes.

Une véritable activité mathématique.

$\frac{5}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{5}{4} = 1 + \frac{1}{4}$ $\frac{21}{4} = 5 + \frac{1}{4}$ donc, $\frac{5}{4} < \frac{21}{4}$ <small>Quotient entier reste Fraction inférieure à 1 Partie entière</small>
$\frac{5}{4}$ $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{5}{4} = 5 \times \frac{1}{4}$ $\frac{17}{4} = 17 \times \frac{1}{4}$ $\frac{21}{4} = 21 \times \frac{1}{4}$ $5 < 17 < 21$ donc, <small>numérateur dénominateur</small>
$\frac{11}{12}$ $\frac{5}{4}$ $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{11}{12} < 1$ $\frac{5}{4} > 1$ donc, $\frac{11}{12} < \frac{5}{4}$
$\frac{11}{12}$ $\frac{5}{4}$ $\frac{7}{3}$ $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$

$1 < \frac{5}{4} < 2$ $2 < \frac{7}{3} < 3$ $4 < \frac{17}{4} < 5$ donc, $\frac{5}{4} < \frac{7}{3} < \frac{17}{4}$ <small>Encadrement à l'unité près</small>
$\frac{11}{12}$ $\frac{5}{4}$ $\frac{13}{6}$ $\frac{7}{3}$ $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{5}{4} < 2$ $2 < \frac{13}{6}$ donc, $\frac{5}{4} < \frac{13}{6}$ $\frac{7}{3} = \frac{7 \times 2}{3 \times 2} = \frac{14}{6}$ donc, $\frac{13}{6} < \frac{7}{3}$
$\frac{11}{12}$ $\frac{5}{4}$ $\frac{13}{6}$ $\frac{7}{3}$ 4 $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{7}{3} < 4 < \frac{17}{4}$
$\frac{11}{12}$ 1 $\frac{5}{4}$ $\frac{13}{6}$ $\frac{7}{3}$ 4 $\frac{17}{4}$ $\frac{21}{4}$
$\frac{11}{12} < 1 < \frac{5}{4}$

Jeux et détournements ...



De 6 qui prend ...

à ...

6 qui prend.

Un matériel simple ...



Une règle identique ...

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

◦ Tous les joueurs prennent une carte de leur jeu pour la déposer face cachée devant eux sur la table. Une fois que tous les joueurs ont fait, chacun retourne sa carte.

Les cartes d'une série doivent toujours se succéder dans l'ordre croissant de leurs valeurs.

◦ Celui qui a déposé la carte la plus faible est le premier joueur à jouer sa carte dans le tour de celui qui a déposé la deuxième carte la plus faible jusqu'à celui qui a déposé la carte la plus forte dans l'une des rangées. Les cartes d'une série sont à déposer à côté des autres.

* Règle n°2 : La plus petite différence

Une carte doit toujours être déposée dans la série où la différence entre la dernière carte déposée et la nouvelle est la plus faible.

★ ★ ★ ★ ★

◦ On répète le même processus jusqu'à ce que toutes les cartes soient épuisées.

◦ Tant que l'on peut encore déposer une carte dans une série, tout va pour le mieux. Mais que se passe-t-il lorsqu'une série est terminée ou lorsqu'une carte ne va dans aucune série ? Dans les deux cas, le joueur qui joue une telle carte doit encaisser des cartes et donc des points de pénalité.

Comment les cartes sont-elles dites ?

Selon les règles suivantes, chaque carte forme une seule série :

* Règle n°3 : Série terminée

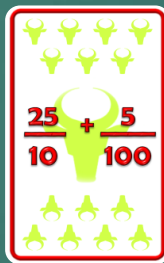
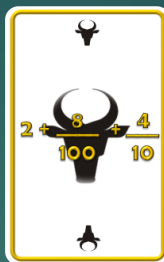
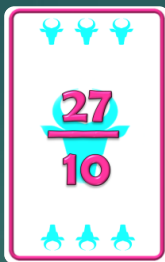
Une série est terminée lorsqu'elle compte 5 cartes. Lorsque, d'après la règle n°2, une sixième carte doit y être déposée, le joueur qui joue cette carte doit ramasser les 5 cartes de la série pour point de pénalité. Sa sixième carte forme alors le début d'une nouvelle série.

* Règle n°1 : Valeurs croissantes

* Règle n°4 : La carte la plus faible

Le joueur qui joue une carte si faible qu'elle ne peut aller dans aucune des séries doit ramasser toutes les cartes d'une série de son choix. Sa carte faible représente alors la première carte d'une nouvelle série.

Une véritable Activité mathématique.



Modulable en cycle 2 ...



A différentes étapes du cycle



Le Jeux,
un outil pour

