Escape Game
Dr Cooper

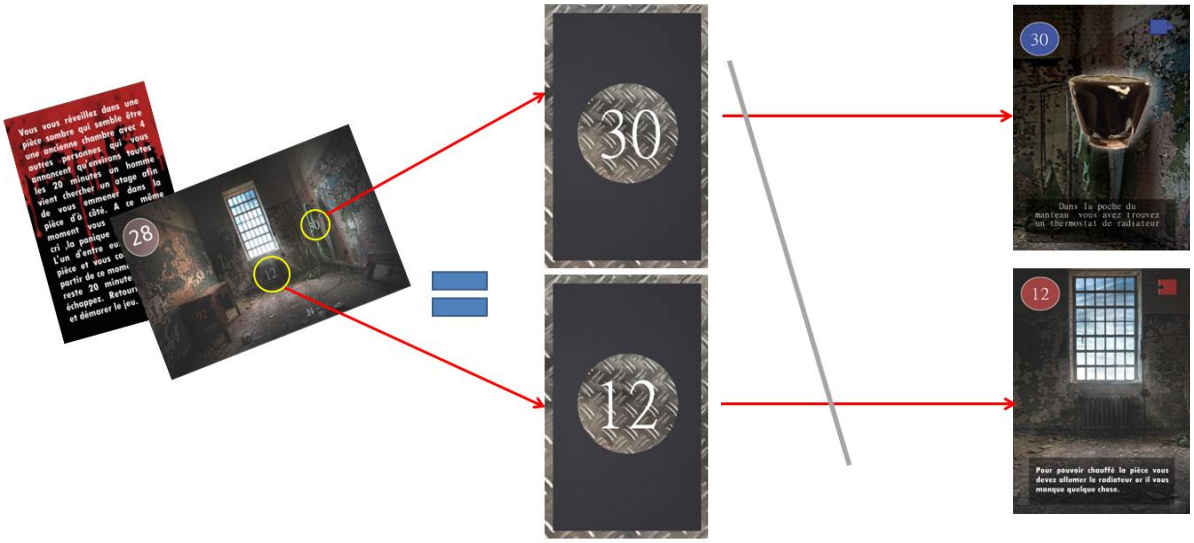
But du jeu

. Notre jeu est constitué de 16 cartes et d'une application afin de pouvoir se divertir mais aussi de faire des mathématiques aux joueurs sans qu'ils ne s'en rendent compte.

Règles du jeu

.Au dos de la carte de départ figure la première salle du jeu. Dans cette salle, on note la présence de numéros et de lettres qui correspondent à des cartes du paquet (numéros et lettres inscrits au dos des cartes). À chaque fois que les joueurs repèrent un numéro ou une lettre sur la carte de la salle (ou sur une autre carte), ils doivent aller chercher la carte correspondante dans le paquet et la révéler. Les cartes ainsi révélées sont posées face visible au centre de la table, de manière à ce que chacun puisse les voir.

Un exemple d'extrait de la partie



Fiche technique

.Les joueurs exercent des maths quand ils additionnent les cartes avec des cartes correspondantes, mais encore ils font de la logique mathématique en déchiffrant les codes. Les concepteurs eux aussi utilisent des maths en faisant de l'algorithmique pour le site mais également pour le schéma du jeu.

.Nous avons préférées cacher les codes, les inventer et les faire correspondre a d'autre éléments.

.Nous nous sommes inspirées du jeu *Unlock !* Et du jeu *OUT LAST.*