Séance Mortelle

Principe de l'Escape Game :

Vous échappez d'une pièce, d'un château hanté, d'une forêt avec des montres en 20 minutes.

La triche est interdite.

Scénario :

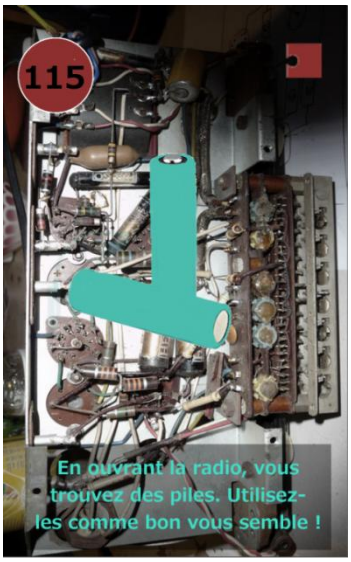
Vos quatre amies et vous allez au cinéma le soir d'Halloween voir un film d'horreur. Vingt minutes avant la fin du film, la toile se met à bouger. Malheureusement seul vous la voyez bouger. Vous interpelez vos amies à ce sujet mais aucune ne vous croit. Vous vous approchez de la toile pour découvrir d'où viennent les mouvements, mais en touchant l'écran vous disparaissez et êtes transporté dans l'univers du film. Il vous reste maintenant vingt minutes dès le moment où vous retournez la carte pour vous échapper du film! Attention ! Le démon vous prend en chasse et n'attend qu'une occasion pour vous tuer, et ce, à tout moment.

Les règles du jeux :

Avant de commencer à jouer lancer l'application. Lisez le scénario et retournez la carte.

Sur les cartes vous trouverez des numéros ou des lettres visibles mais aussi cachés. Ils vous faudra tous les trouvez afin de resoudre l'histoire dans le temps imparti.

Il existe plusieurs types de cartes: Les cartes rouges ou bleues : Ces cartes représentent souvent des objets qu'il faut associer afin de débloquer d'autres cartes et d'avancer dans le jeu.



Les objets peuvent parfois interagir avec d'autres objets. Par exemple, si l'objet 60 est une étagère et que l'objet 15 est un livre , alors un passage peut s'ouvrir. Ces cartes nous permettent d'obtenir d'autres cartes.

Les cartes grises : sont des cartes qu'il ne faut pas associer mais qui nous donne des informations ou des numéros.

Les cartes pénalité : Elles indiquent que vous avez fais une erreur. Il vous faudra donc appuyer sur la touche « pénalité » de l'application.

La fiche technique : Les personnes qui font des mathématiques dans ce jeu sont à la fois les joueurs et les concepteurs.

Les joueurs : - Les joueurs font des mathématiques lorsqu'ils résolvent les différentes énigmes.

-Lorsque l'on additionne les numéros des cartes.

Les concepteurs : Nous avons fait des mathématiques lorsque nous avons compté et additionné nos cartes mais aussi de la programmation pour la création de notre site.

L'aspect mathématique que nous avons préféré est l'addition des cartes car c'est accessible à tous même pour les personnes ayant des difficultés en mathématiques.

Nous nous sommes inspirées des différents jeux Unlock et plus précisément de «La Maison Hantée ».