

quand  est cliqué

supprimer tous les éléments de la liste **Table de 7**

insérer **7** en position **1** de **Table de 7**

insérer **14** en position **2** de **Table de 7**

insérer **21** en position **3** de **Table de 7**

insérer **28** en position **4** de **Table de 7**

insérer **35** en position **5** de **Table de 7**

insérer **42** en position **6** de **Table de 7**

insérer **49** en position **7** de **Table de 7**

insérer **56** en position **8** de **Table de 7**

insérer **63** en position **9** de **Table de 7**

demander **Quel est le nombre choisi ?** et attendre

mettre **Nombre à tester** à **réponse**

si **plafond** de **Nombre à tester** = **Nombre à tester** alors

mettre **Nombre de dizaines** à **plancher** de **Nombre à tester / 10**

mettre **Nombre intermédiaire** à **Nombre de dizaines * 10**

mettre **Nombre des unités** à **Nombre à tester - Nombre intermédiaire**

mettre **Nombre intermédiaire** à **Nombre des unités * 5**

mettre **Nombre à tester** à **Nombre de dizaines + Nombre intermédiaire**

répéter jusqu'à ce que **Nombre à tester < 70**

mettre **Nombre de dizaines** à **plancher** de **Nombre à tester / 10**

mettre **Nombre intermédiaire** à **Nombre de dizaines * 10**

mettre **Nombre des unités** à **Nombre à tester - Nombre intermédiaire**

mettre **Nombre intermédiaire** à **Nombre des unités * 5**

mettre **Nombre à tester** à **Nombre de dizaines + Nombre intermédiaire**

si **Table de 7** contient **Nombre à tester** ? alors

dire **C'est un multiple de 7** pendant **30** secondes

sinon

dire **Ce n'est pas un multiple de 7** pendant **30** secondes

sinon

dire **Ce nombre n'est pas entier. Ce n'est donc pas un multiple de 7.** pendant **30** secondes