



Cap ou pas Kap'la

?

# Règles du Jeu

## BUT DU JEU :

- Ce jeu consiste à répondre correctement à des questions relatives à des fractions, de manière à être le premier à se débarrasser des Kaplas remis en début de partie. Chaque joueur devra en outre s'assurer que le Kapla qu'il posera sur la table aura une fraction égale à celle du Kapla Central ou à tout autre Kapla déjà disposé sur la table, selon la règle des dominos.

## DEROULEMENT DU JEU

- Ce jeu se joue chacun pour soi, de 2 à 4 participants.
- Au début de la partie :
  - Le Kapla Central est disposé au milieu de la table, entre les joueurs.
  - Chaque joueur pioche ensuite 5 Kaplas dans le pochon de jeu, puis les dispose devant lui.
  - Un 6è Kapla, le « **Kapla Jocker** », est remis à chaque joueur.
  - Des cartes de questions sur les fractions sont posées à l'envers sur la table.
- Le jeu démarre et chaque joueur doit tirer à son tour 1 carte de question sur une fraction et y répondre :
  - En cas de bonne réponse : il peut poser un Kapla dont la fraction s'accorde au Kapla Central
  - En cas de mauvaise réponse : il ne peut pas poser de Kapla et doit en piocher 1 de plus dans le pochon de jeu
- Le jeu se poursuit dans l'ordre des aiguilles d'une montre et le gagnant est le joueur ayant posé le premier l'ensemble de ses Kaplas.
- Le « **Kapla Jocker** » permet à chaque joueur qui le souhaite de créer un pont entre 2 fractions posées sur la table qui ne s'accorderaient pas.

**Bonne partie !**



