

A la carte ! les codes

Cette carte est à consulter uniquement quand il y a besoin de déchiffrer un code secret :

Voici donc les accessoires à utiliser ainsi qu'une aide précieuse :

- pour le code « Vigenère », les mots secrets font partie de la liste suivante: sixième ou Hector ou Etretat
- pour le code César, le décalage sera de : 2 ou 3 ou 17
- pour le codage affine, il y aura deux possibilités correspondant aux calculs : $y = 3x+2$ ou $y = 5x+1$
- pour la scytale, il y a un choix entre trois modèles.

Enigme 1

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	43	Polybe
Café	11	Vigenère
Château	27	Geogebra
Commissariat	68	Code César
Crypte	36	Scytale
Gare	72	Morse
Grotte	57	Affine

Enigme 2

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	34	Code César
Café	78	Morse
Château	63	Vigenère
Commissariat	46	Morse
Crypte	25	Polybe
Gare	39	Geogebra
Grotte	54	Affine

Enigme 3

Carte à coder		Code ou fichier
Arsène Lupin	48	Scytale
Café	13	Affine
Château	65	Code César
Commissariat	29	Geogebra
Crypte	37	Vigenère
Gare	72	Polybe
Grotte	70	Morse

Enigme 4

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	59	Polybe
Café	31	Geogebra
Château	74	Code César
Commissariat	68	Morse
Crypte	52	Affine
Gare	47	Scytale
Grotte	15	Vigenère

Enigme 5

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	66	Scytale
Café	73	Geogebra
Château	41	Affine
Commissariat	55	vigenère
Crypte	22	César
Gare	39	Morse
Grotte	14	Polybe

Enigme 6

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	59	Polybe
Café	48	Geogebra
Château	74	Cesar
Commissariat	23	Scytale
Crypte	37	Vigenère
Gare	61	Polybe
Grotte	54	Affine

Enigme 7

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	34	Code César
Café	26	Polybe
Château	77	Morse
Commissariat	18	César
Crypte	52	Affine
Gare	49	Geogebra
Grotte	70	Morse

Enigme 8

Carte à coder	Numéro	Code ou fichier
Arsène Lupin	66	Affine
Café	78	Polybe
Château	41	Scytale
Commissariat	55	César
Crypte	19	César
Gare	24	Vigenère
Grotte	32	Geogebra